**Clase 3 Identifica las pantallas de tu proyecto**

La maquetación o diagramación web consiste en transformar un diseño gráfico —boceto— (hecho por UX/UI en Figma o Scketch) en una interfaz funcional en términos de programación que entienda un navegador o dispositivo específico.

El área de diseño nos proporcionó el bosquejo del proyecto en Figma.

Podemos identificar las vistas de:

Inicio

Creación de cuenta

Acceso

Carrito de compras

Orden de compra

Detalle de producto

Menú

**Clase 4 Sistema de diseño, assets y variables de CSS**

¿Cuál es la utilidad de un sistema de diseño?

La principal ventaja de implementar un sistema de diseño es que facilita las tareas de diseñadores y desarrolladores en el proceso de creación. También agiliza la toma de decisión entre equipos.

Variables en CSS

En CSS, llamamos variables a las propiedades personalizadas.

Contienen valores específicos que se pueden reutilizar muchas veces en un documento.

Se establecen mediante la notación de dos guiones

--nombre-variable: valor;

Se acceden mediante la función var()

propiedad: var(--nombre-variable);

Normalmente las declaramos dentro del selector :root para que su alcance (scope) sea global.

Nuestro proyecto quedaría así:

:root {

--black:#000000;

--white: #FFFFFF;

--very-light-pink: #C7C7C7;

--text-input-field: #F7F7F7;

--dark: #232830;

--hospital-green: #ACD9B2;

}

También puedes nombrar a tus variables según su función.

Ejemplos: --background-color, --primary-color, etcétera.

Fonts

Buscaremos las fuentes propuestas por diseño en Google fonts

Colocamos los links dentro de la etiqueta head del HTML

<head>

<link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Quicksand:wght@300;500;700&display=swap" rel="stylesheet">

</head>

Dentro de la etiqueta style le decimos a CSS que la implemente

body {

font-family: 'Quicksand', sans-serif;

}